

## YAGO POOL – Grundregeln

YAGO POOL ist ein Brettspiel mit neun Löchern, welche im oberen Teil des Bretts diagonal in drei Reihen angeordnet sind. Vor den Löchern befindet sich das YAGO POOL-Dreieck und davor der Anspielpunkt (Bild 1).

Das Spiel wird von zwei Spielern ausgetragen (als Variante können selbstverständlich auch Mannschaften gebildet werden, die gegeneinander spielen). Ein Spieler spielt mit fünf gelben und ein Spieler mit fünf roten Kugeln. Die blaue Kugel ist die Anspielkugel. Man setzt die blaue Kugel durch einen Schlag mit der Fingerspitze (meistens Zeigefinger) in Bewegung.

**Versenkte Kugeln bleiben in den Löchern stecken** und können anschliessend auch als Hindernisse oder Anspielziele benutzt werden. Die in den Löchern versenkten eigenen Kugeln dürfen in jeder Phase des Spiels angespielt werden.

Die dreieckige Schablone für das Aufstellen der Kugeln wird auf dem YAGO POOL-Dreieck platziert. Die gelben und roten Kugeln werden in der vorgeschriebenen Anordnung auf dem YAGO POOL-Dreieck angeordnet. Die Schablone wird sorgfältig entfernt, so dass die Kugeln an ihrem Ort liegen bleiben. Sie sollten sich dabei weiterhin berühren. Die blaue Kugel wird auf dem Anspielpunkt platziert (Bild 2).

Zu Beginn des Spiels ist noch nicht bestimmt, welcher Spieler mit den roten oder den gelben Kugeln spielen wird. Die Zuordnung der Farbe geschieht, wenn die erste Kugel in ein Loch gespielt worden ist.

Um das Spiel zu gewinnen, muss ein Spieler entweder seine **fünf Kugeln in fünf beliebige Löcher** (z.B. Bild 3) oder **drei Kugeln in einer Reihe** (diagonal, vertikal oder horizontal) versenkt haben (Bild 4). Die Partie ist beendet und der Gewinner erhält **1 Punkt**.

Gelingt es einem Spieler, die letzte seiner fünf Kugeln so zu versenken, dass **zwei Reihen entstehen** (Bild 5), erhält er **3 Punkte**.

Vor dem Spiel wird festgelegt, welches Punktetotal erreicht werden muss, um zu gewinnen.

YAGO POOL kann in den drei verschiedenen Spielvarianten **EASY**, **MEDIUM** und **PROFESSIONAL** gespielt werden.

## YAGO POOL – Spielvariante EASY

Spieler A und Spieler B machen unter sich aus, wer das 1. Spiel beginnt. Jedes weitere Spiel wird **vom Gewinner** der vorangegangenen Partie begonnen. Beispiel: Spieler A beginnt.

Spieler A positioniert die blaue Kugel auf dem Anspielpunkt und spielt sie in Richtung der 10 platzierten Kugeln, um diese in Richtung der 9 Löcher zu bewegen. **Nach diesem Eröffnungsschuss wird die blaue Kugel aus dem Spiel genommen und die gelben und roten Kugeln werden fortan direkt gespielt.**

Versenkt Spieler A beispielsweise eine rote Kugel in ein Loch, darf er weiterspielen und spielt fortan in diesem Spiel mit den roten Kugeln. Ansonsten ist Spieler B an der Reihe und spielt mit den gelben Kugeln weiter.

Versenkt Spieler A in einem Stoss eine rote **und** eine gelbe Kugel solange die Farben nicht zugeordnet sind, darf er bestimmen, mit welcher Farbe er spielen möchte und sein Gegenspieler darf das Spiel fortsetzen. Beide Kugeln bleiben in den Löchern.

Wird durch einen Spieler die Kugel des Gegners versenkt, so bleibt diese in jedem Fall im Loch und der Gegner setzt das Spiel fort.

Nach einem **Foul** (oder mehreren Fouls beim gleichen Spielzug) ist der Gegner immer **zweimal** an der Reihe. Versenkt er beim ersten Stoss nach einem Foul eine Kugel korrekt, kann er weiterhin zweimal spielen. Das gleiche gilt für nachfolgende Stösse, bei welchen Kugeln korrekt versenkt werden. Falls er jedoch beim ersten Stoss ebenfalls ein Foul begeht, verfällt sein zweiter Stoss und der Gegner ist zweimal an der Reihe.

## Fouls

- **Die blaue Kugel springt beim Eröffnungsschuss aus dem Spielfeld oder fällt in ein Loch**  
*Die blaue Kugel wird aus dem Spiel genommen.*
- **Eine gegnerische Kugel wird mit dem Finger angespielt**
- **Eine rote oder gelbe Kugel springt aus dem Spielfeld**  
*Der Gegenspieler platziert die Kugel an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert.*
- **Ein Spieler verschiebt beim Spielen versehentlich eine Kugel (z.B. mit der Hand oder der Kleidung)**  
*Die betreffende Kugel wird an den vorherigen Ort zurückgelegt.*

## Versenkte Kugeln bei Fouls

- **Bei einem Foul fallen eine oder mehrere Kugeln in ein Loch solange die Farben noch nicht zugeordnet sind**  
*Die Kugel wird aus dem Loch genommen und vom Gegner an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck platziert. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert. Die Zuordnung der Farben bleibt weiterhin offen.*
- **Bei einem Foul fällt eine eigene Kugel in ein Loch**  
*Die Kugel wird aus dem Loch genommen und vom Gegner an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck platziert. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert.*
- **Bei einem Foul fällt eine Kugel des Gegenspielers in ein Loch**  
*Die Kugel des Gegenspielers bleibt im Loch.*

## YAGO POOL – Spielvariante MEDIUM

Spieler A und Spieler B machen unter sich aus, wer das 1. Spiel beginnt. Jedes weitere Spiel wird **vom Gewinner** der vorangegangenen Partie begonnen. Beispiel: Spieler A beginnt.

Spieler A positioniert die blaue Kugel auf dem Anspielpunkt und spielt sie in Richtung der 10 platzierten Kugeln, um diese in Richtung der 9 Löcher zu bewegen. **Nach diesem Eröffnungsschuss wird die blaue Kugel aus dem Spiel genommen und die gelben und roten Kugeln werden fortan direkt gespielt.**

**Die gelben und roten Kugeln dürfen bei der Variante MEDIUM nur indirekt in die Löcher versenkt werden, d.h. sie müssen vorher mindestens eine Bande oder eine andere Kugel berührt haben.** Wird eine eigene Kugel versehentlich direkt versenkt, so wird diese aus dem Loch genommen und vom Gegenspieler im YAGO POOL-Dreieck platziert.

Versenkt Spieler A beispielsweise eine rote Kugel in ein Loch, darf er weiterspielen und spielt fortan in diesem Spiel mit den roten Kugeln. Ansonsten ist Spieler B an der Reihe und spielt mit den gelben Kugeln weiter. Versenkt Spieler A in einem Schuss eine rote **und** eine gelbe Kugel solange die Farben nicht zugeordnet sind, darf er bestimmen, mit welcher Farbe er spielen möchte und sein Gegenspieler darf das Spiel fortsetzen. Beide Kugeln bleiben in den Löchern.

Wird durch einen Spieler die Kugel des Gegners versenkt, so bleibt diese in jedem Fall im Loch und der Gegner setzt das Spiel fort.

Nach einem **Foul** (oder mehreren Fouls beim gleichen Spielzug) ist der Gegner immer **zweimal** an der Reihe. Versenkt er beim ersten Schuss nach einem Foul eine Kugel korrekt, kann er weiterhin zweimal spielen. Das gleiche gilt für nachfolgende Schüsse, bei welchen Kugeln korrekt versenkt werden. Falls er jedoch beim ersten Schuss ebenfalls ein Foul begeht, verfällt sein zweiter Schuss und der Gegner ist zweimal an der Reihe.

## Fouls

- **Die blaue Kugel springt beim Eröffnungsschuss aus dem Spielfeld oder fällt in ein Loch**  
*Die blaue Kugel wird aus dem Spiel genommen.*
- **Eine gegnerische Kugel wird mit dem Finger angespielt**
- **Eine rote oder gelbe Kugel springt aus dem Spielfeld**  
*Der Gegenspieler platziert die Kugel an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert.*
- **Ein Spieler verschiebt beim Spielen versehentlich eine Kugel (z.B. mit der Hand oder der Kleidung)**  
*Die betreffende Kugel wird an den vorherigen Ort zurückgelegt.*

## Versenkte Kugeln bei Fouls

- **Bei einem Foul fallen eine oder mehrere Kugeln in ein Loch solange die Farben noch nicht zugeordnet sind**  
*Die Kugel wird aus dem Loch genommen und vom Gegner an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck platziert. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert. Die Zuordnung der Farben bleibt weiterhin offen.*
- **Bei einem Foul fällt eine eigene Kugel in ein Loch**  
*Die Kugel wird aus dem Loch genommen und vom Gegner an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck platziert. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert.*
- **Bei einem Foul fällt eine Kugel des Gegenspielers in ein Loch**  
*Die Kugel des Gegenspielers bleibt im Loch.*

## YAGO POOL – Spielvariante PROFESSIONAL

Spieler A und Spieler B machen unter sich aus, wer das 1. Spiel beginnt. Jedes weitere Spiel wird **vom Verlierer** der vorangegangenen Partie begonnen. Beispiel: Spieler A beginnt.

Spieler A positioniert die blaue Kugel auf dem Anspielpunkt und spielt sie in Richtung der 10 platzierten Kugeln, um diese in Richtung der 9 Löcher zu bewegen. Versenkt er dabei beispielsweise eine rote Kugel in ein Loch, spielt er fortan in diesem Spiel mit den roten Kugeln und Spieler B mit den gelben.

**Im Gegensatz zu den Varianten EASY und MEDIUM bleibt die blaue Kugel im Spiel. Mittels der blauen Kugel spielt Spieler A die roten Kugeln auf der Spielfläche an.** Versenkt er dabei eine rote Kugel korrekt, darf er weiterspielen. Ansonsten ist Spieler B an der Reihe und spielt mit den gelben Kugeln weiter.

Versenkt Spieler A in einem Schuss eine rote **und** eine gelbe Kugel solange die Farben nicht zugeordnet sind, darf er bestimmen, mit welcher Farbe er spielen möchte und sein Gegenspieler darf das Spiel fortsetzen. Beide Kugeln bleiben in den Löchern.

Wird durch einen Spieler die Kugel des Gegners versenkt, so bleibt diese in jedem Fall im Loch und der Gegner setzt das Spiel fort.

Nach einem **Foul** (oder mehreren Fouls beim gleichen Spielzug) ist der Gegner immer **zweimal** an der Reihe. Versenkt er beim ersten Schuss nach einem Foul eine Kugel korrekt, kann er weiterhin zweimal spielen. Das gleiche gilt für nachfolgende Schüsse, bei welchen Kugeln korrekt versenkt werden. Falls er jedoch beim ersten Schuss ebenfalls ein Foul begeht, verfällt sein zweiter Schuss und der Gegner ist zweimal an der Reihe.

Ein Spieler kann nach einem Foul des Gegners auf seine zwei Spielzüge verzichten und den Gegner weiterspielen lassen, wenn ihm dies als Vorteil erscheint.

## Fouls

- **Ein Spieler trifft mit der blauen Kugel keine Kugel oder trifft zuerst auf eine Kugel des Gegners**  
*Bemerkung: Es spielt keine Rolle, ob die Kugeln noch nicht versenkt oder bereits versenkt sind.*
- **Ein Spieler spielt die blaue Kugel in ein Loch oder diese springt aus dem Spielfeld**  
*Der Gegenspieler setzt die blaue Kugel auf den Anspielpunkt oder seitlich davon (links oder rechts, auf der gleichen Höhe des Anspielpunktes), so wie es bei der gegebenen Situation für ihn am Idealsten ist. Die blaue Kugel darf immer in alle Richtungen, also auch rückwärts gespielt werden.*
- **Eine rote oder gelbe Kugel springt aus dem Spielfeld**  
*Der Gegenspieler platziert die Kugel an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert.*
- **Ein Spieler verschiebt beim Spielen versehentlich eine Kugel (z.B. mit der Hand oder der Kleidung)**  
*Die betreffende Kugel wird an den vorherigen Ort zurückgelegt.*

## Versenkte Kugeln bei Fouls

- **Bei einem Foul fallen eine oder mehrere Kugeln in ein Loch solange die Farben noch nicht zugeordnet sind**  
*Die Kugel wird aus dem Loch genommen und vom Gegner an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck platziert. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert. Die Zuordnung der Farben bleibt weiterhin offen.*
- **Bei einem Foul fällt eine eigene Kugel in ein Loch**  
*Die Kugel wird aus dem Loch genommen und vom Gegner an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck platziert. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert.*
- **Bei einem Foul fällt eine Kugel des Gegenspielers in ein Loch**  
*Die Kugel des Gegenspielers bleibt im Loch.*

