

YAGO POOL – Основные правила

YAGO POOL – это настольная игра с девятью диагонально расположенными дырками (лузами), находящимися в верхней части стола. Треугольник YAGO-POOL расположен перед лузами, а перед треугольником находится стартовая луза (рис. 1).

В игре участвуют два игрока (возможен также вариант сформировать 2 команды из двух игроков в каждой, играющих друг против друга.) Один игрок (или команда) играет с пятью желтыми шарами, а другой с пятью красными. Синий шар – это биток (шар, по которому наносят удары кием в процессе игры), однако в игре Yago-POOL по синему шару нужно бить не кием, а пальцами, в основном указательным.

Загнанные в лузу шары остаются в лузах и могут быть использованы в игре в качестве преград или уклонения от мишени при неточном попадании. На любом этапе игры разрешается использовать только свои шары в качестве уклонения от мишени.

При помощи установочного треугольника желтые и красные шары должны быть расположены так, как описано в правилах и помещены в треугольник YAGO-POOL, который отпечатан на поверхности стола. После правильной расстановки убрать треугольник от шаров. Шары не должны быть перемещены и прилегать друг к другу. Синий шар- биток нужно установить на исходную точку (рис. 2).

В начале игры, цвета шаров не относятся к одному или другому игроку. Только тогда, когда будет сыгран первый шар, определиться цвет шаров, с которым будет играть каждый игрок.

Чтобы победить в игре, игрок должен загнать **все пять шаров в любые из девяти луз** (рис. 3) или, как показано на рисунке 4, загнать 3 шара в одном ряду (диагонально, вертикально или горизонтально). За оба варианта игрок получает 1 очко.

Завершив два ряда, загнав все свои пять шаров, игрок получает 3 очка.

Перед началом игры игроки должны определить общую сумму баллов, которую они должны набрать в игре.

В Yago пул можно играть тремя различными способами: **легкий, средний и профессиональный.**

YAGO POOL – Легкий способ

Игрок А и игрок В решают, кто из них будет открывать первую игру. Все последующие игры открываются **победителем** предыдущей игры.

Пример: Игрок А открывает игру.

Игрок А располагает биток на стартовом месте и, ударив его пальцем, играет им против 10 мячей в треугольнике Yago-POOL, чтобы разрушить треугольник и направлять шары в 9 луз. Если игроку А удастся забить красный шар, то он продолжает играть, а игрок В будет играть желтыми шарами.

После открытия страйка (удара), синий шар - биток извлекается из поля и впредь, красными и желтыми шарами нужно будет играть напрямую при помощи пальца.

Если игрок А забрасывает красный и желтый шар, во время открытия броска, он может решить, с каким цветом он хочет играть, а игрок В играет с оставшемся цветом. Оба шара остаются в лузах.

Если игрок забивает шар соперника, он остается в лузе в любом случае, а противник продолжает игру.

После **фола** (или нескольких фолов во время одного движения) противник имеет право играть **два раза**. То же самое относится и к следующим страйкам с правильно забитыми шарами.

Если же он при выполнении первого удара сам совершит фол, то его второй удар потерян и первый игрок имеет право играть два раза.

Фолы

- **Биток выскакивающий из стола или упавший в лузу**
Биток извлекается из игры.
- **Шар соперника сыгран пальцем**
- **Желтый или красный шар выпрыгивает со стола**
Противник размещает шар на произвольной позиции внутри треугольника YAGO-POOL. Если треугольник YAGO-POOL полностью занят другими шарами, спрыгнувший шар должен быть размещен как можно ближе к треугольнику YAGO-POOL.
- **Игрок непреднамеренно двинул шаром (рукой, одеждой и т.д.)**
Двинутый с места шар должен быть возвращен на исходную позицию.

Забитые шары во время фола

- **Один или несколько шаров забиты до того как распределены цвета**
Противник расставляет шары на произвольной позиции внутри треугольника YAGO-POOL. Если треугольник YAGO-POOL полностью занят другими шарами, спрыгнувший шар должен быть размещен как можно ближе к треугольнику YAGO-POOL.
Вопрос о цвете остается открытым.
- **Во время фола забит свой шар**
Противник размещает шар на произвольной позиции внутри Yago-POOL треугольник. Если треугольник YAGO-POOL полностью занят другими шарами, спрыгнувший шар должен быть размещен как можно ближе к треугольнику YAGO-POOL.
- **Во время фола забит шар противника**
Шар противника остается в лузе.

YAGO POOL – Средний способ

Игрок А и игрок В решают, кто из них открывает первую игру. И все последующие игры открываются **победителем** предыдущей игры.

Пример: Игрок А открывает игру.

Игрок А располагает биток на стартовом месте и, ударив его пальцем, играет им против 10 мячей в треугольнике Yago-POOL, чтобы разрушить треугольник и направлять шары в 9 луз. Если игроку А удастся забить красный шар, то он продолжает играть, а игрок В будет играть желтыми шарами.

После открытия страйка (удара), синий шар - биток извлекается из поля и впредь, красными и желтыми шарами нужно будет играть напрямую при помощи пальца.

При данной игре красный и желтый шары должны быть забиты непрямым ударом, это значит, что шар должен ударить как минимум один раз резиновую губу или другой шар.

Если по ошибке будет напрямую забит свой шар, то он будет извлечен из лунки и противник разместит шар в треугольнике YAGO POOL.

Если игрок А забрасывает красный и желтый шар, во время открытия броска, он может решить, с каким цветом он хочет играть, а игрок В играет с оставшемся цветом. Оба шара остаются в лузах.

Если игрок забивает шар соперника, он остается в лузе в любом случае, а противник продолжает игру.

После **фола** (или нескольких фолов во время одного движения) противник имеет право играть **два раза**. То же самое относится и к следующим страйкам с правильно забитыми шарами.

Если же он при выполнении первого удара сам совершит фол, то его второй удар потерян и первый игрок имеет право играть два раза.

Фолы

- **Биток выскакивающий из стола или упавший в лузу**

Биток извлекается из игры.

- **Шар соперника сыгран пальцем**

- **Желтый или красный шар выпрыгивает со стола**

Противник размещает шар на произвольной позиции внутри треугольника YAGO-POOL. Если треугольник YAGO-POOL полностью занят другими шарами, спрыгнувший шар должен быть размещен как можно ближе к треугольнику YAGO-POOL.

- **Игрок непреднамеренно двинул шаром (рукой, одеждой и т.д.)**

Двинутый с места шар должен быть возвращен на исходную позицию.

Забитые шары во время фола

- **Один или несколько шаров забиты до того как распределены цвета**

*Противник расставляет шары на произвольной позиции внутри треугольника YAGO-POOL. Если треугольник YAGO-POOL полностью занят другими шарами, спрыгнувший шар должен быть размещен как можно ближе к треугольнику YAGO-POOL.
Вопрос о цвете остается открытым.*

- **Во время фола забит свой шар**

Противник размещает шар на произвольной позиции внутри Yago-POOL треугольник. Если треугольник YAGO-POOL полностью занят другими шарами, спрыгнувший шар должен быть размещен как можно ближе к треугольнику YAGO-POOL.

- **Во время фола забит шар противника**

Шар противника остается в лузе.

YAGO POOL – Профессиональный способ

Игрок А и игрок В решают, кто из них открывает первую игру. И все последующие игры открываются **проигравшим в предыдущей игре**.

Пример: Игрок А открывает игру.

Игрок А располагает биток на стартовом месте и, ударив его пальцем, играет им против 10 мячей в треугольнике Yago-POOL, чтобы разрушить треугольник и направлять шары в 9 луз. Если игроку А удастся забить красный шар, то он продолжает играть, а игрок В будет играть желтыми шарами.

В отличие от простого и среднего путей биток остается в игре и будет использован для того, чтобы забивать красные и желтые шары. Игрок А бьет битком по красным шарам. Если шар правильно забит, то он продолжает играть до тех пор пока не промахнется. Когда он промахнется, то в игру вступает игрок В и играет желтыми шарами.

Если игрок А забрасывает красный и желтый шар, во время открытия броска, он может решить, с каким цветом он хочет играть, а игрок В играет с оставшемся цветом. Оба шара остаются в лузах.

Если игрок забивает шар соперника, он остается в лузе в любом случае, а противник продолжает игру.

После **фола** (или нескольких фолов во время одного движения) противник имеет право играть **два раза**. То же самое относится и к следующим страйкам с правильно забитыми шарами.

Если же он при выполнении первого удара сам совершит фол, то его второй удар потерян и первый игрок имеет право играть два раза.

Если он видит преимущество, у него есть право отказаться и позволить проигрывающему игроку продолжить игру.

Фолы

- **Биток выскакивающий из стола или упавший в лузу**

Биток извлекается из игры.

- **Шар соперника сыгран пальцем**

- **Желтый или красный шар выпрыгивает со стола**

Противник размещает шар на произвольной позиции внутри треугольника YAGO-POOL. Если треугольник YAGO-POOL полностью занят другими шарами, спрыгнувший шар должен быть размещен как можно ближе к треугольнику YAGO-POOL.

- **Игрок непреднамеренно двинул шаром (рукой, одеждой и т.д.)**

Двинутый с места шар должен быть возвращен на исходную позицию.

Забитые шары во время фола

- **Один или несколько шаров забиты до того как распределены цвета**

*Противник расставляет шары на произвольной позиции внутри треугольника YAGO-POOL. Если треугольник YAGO-POOL полностью занят другими шарами, спрыгнувший шар должен быть размещен как можно ближе к треугольнику YAGO-POOL.
Вопрос о цвете остается открытым.*

- **Во время фола забит свой шар**

Противник размещает шар на произвольной позиции внутри Yago-POOL треугольник. Если треугольник YAGO-POOL полностью занят другими шарами, спрыгнувший шар должен быть размещен как можно ближе к треугольнику YAGO-POOL.

- **Во время фола забит шар противника**

Шар противника остается в лузе.