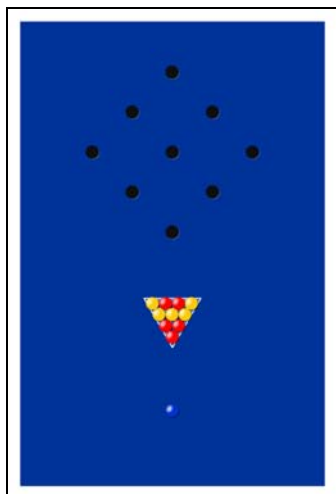


Guide rapide YAGO POOL

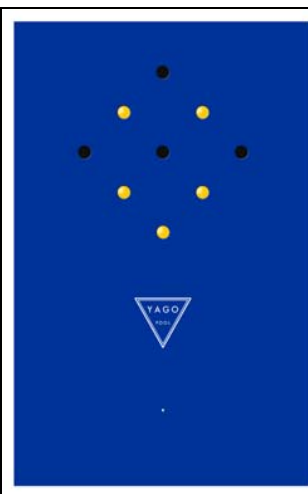
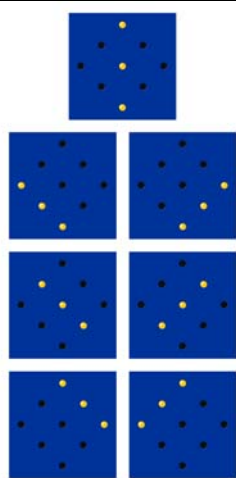
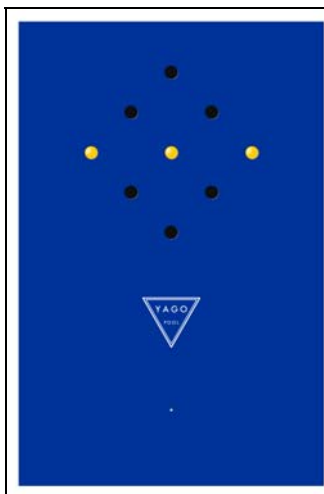
Mise en place initiale



1 Point

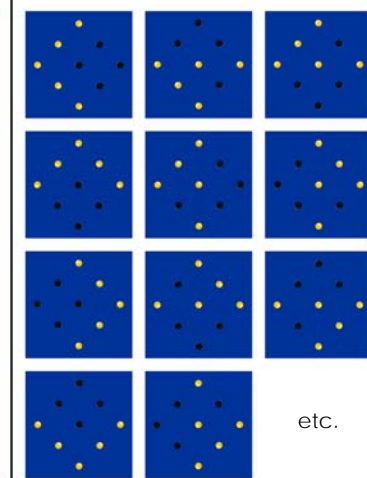
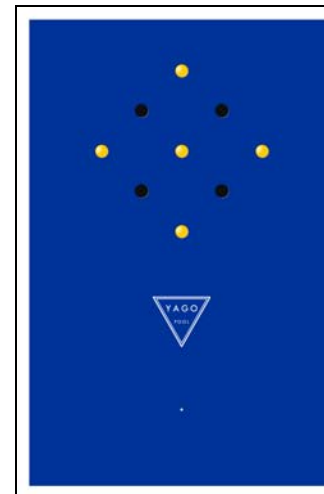
3 billes en ligne

ou 5 trous à volonté



3 Points

5 billes en deux lignes



etc.

Règles de base

Un joueur joue avec les billes rouges et un autre avec les billes jaunes. La couleur de la première bille empochée est attribuée au joueur en train de jouer. La bille bleue est la bille de choc. On la joue avec les doigts (généralement l'index). Empocher une bille correctement dans un trou autorise le joueur de continuer à jouer. Autrement, le joueur adverse prend la main.

Si un joueur empoche **3 de ses billes en un rang**, il reçoit **1 point** et le jeu est terminé. Il est possible de terminer le jeu en empochant **ses 5 billes sans former un rang de trois**. Dans ce cas, le joueur reçoit également **1 point**.

Si un joueur réussit à empocher sa dernière bille de sorte à former **deux rangs à 3 billes**, il obtient **3 points**.

Variante du jeu EASY

Après la casse, **la bille de choc est retirée du jeu** et les billes rouges et jaunes sont dorénavant jouées directement.

Variante du jeu MEDIUM

Après la casse, **la bille de choc est retirée du jeu** et les billes rouges et jaunes sont dorénavant jouées directement.
Les billes rouges et jaunes ne peuvent être empochées que par des coups indirects, c.à.d. : elles doivent toucher une bande ou une autre billes (propres ou adverse) au minimum.

Variante du jeu PROFESSIONAL

Contrairement aux variantes EASY et MEDIUM **la bille de choc reste dans le jeu et sera utilisée pour envoyer les billes de jeu dans les poches**.

A la suite d'une faute (ou plusieurs fautes lors d'un seul enchaînement) l'adversaire a toujours le droit de jouer deux fois.

Fautes	EASY	MEDIUM	PROFESSIONAL
<ul style="list-style-type: none"> La bille de choc (bleue) est empochée, sortie du plan de jeu ou ne touche aucune bille lors de la casse d'ouverture. <i>La bille de choc est enlevée du jeu.</i> 	X	X	
<ul style="list-style-type: none"> Une bille adverse est jouée du doigt 	X	X	
<ul style="list-style-type: none"> Une bille rouge ou jaune est sortie du plan de jeu <i>Le joueur adverse prend la main et pose la bille à un endroit à choix à l'intérieur du triangle YAGO-POOL. En cas d'une occupation trop dense du triangle par d'autres billes, la bille sortie sera placée aussi près du YAGO-POOL que possible.</i> 	X	X	X
<ul style="list-style-type: none"> Un joueur déplace une bille par inadvertance (par la main, les habits, etc.) <i>La bille en question sera remise à l'endroit d'avant la faute.</i> 	X	X	X
<ul style="list-style-type: none"> La bille bleue ne touche aucune bille ou d'abord une de son adversaire. <i>Remarque: Ceci est valable que les billes soient déjà empochées ou pas.</i> 			X
<ul style="list-style-type: none"> La bille de choc est empochée ou sortie du plan de jeu <i>Le joueur adverse prend la main et pose la bille de choc à hauteur de la mouche à la position qui lui semble la plus idéale dans la situation donnée. La bille de choc peut toujours être jouée dans toutes les directions, donc aussi en arrière.</i> 			X

Billes empochées lors d'une faute

- Une ou plusieurs billes sont empochées lors d'une faute avant attribution des couleurs
Le joueur adverse prend la main et pose la(les) bille(s) à un endroit à choix à l'intérieur du triangle YAGO-POOL. En cas d'une occupation trop dense de la surface du triangle par d'autres billes, la(les) bille(s) sera(seront) placée(s) aussi près du YAGO-POOL que possible. L'attribution des couleurs reste ouverte.
- Un joueur empoché une de ses propres billes lors d'une faute
La bille sera enlevée de la poche et placée à un endroit à choix à l'intérieur du triangle YAGO-POOL par le joueur adverse. En cas d'une occupation trop dense de la surface du triangle par d'autres billes, la bille sera placée aussi près du YAGO-POOL que possible
- Une bille du joueur adverse est empochée lors d'une faute
La bille reste dans la poche.