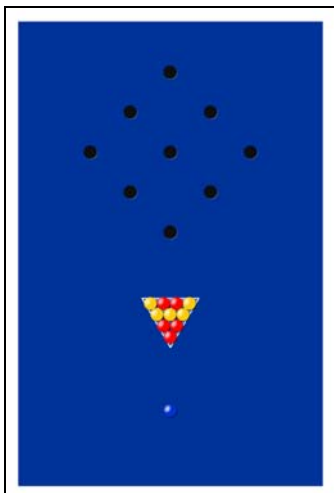


Kurzanleitung YAGO POOL

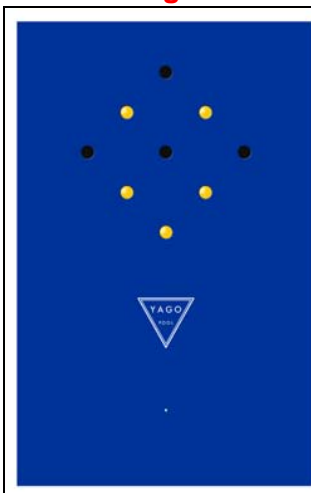
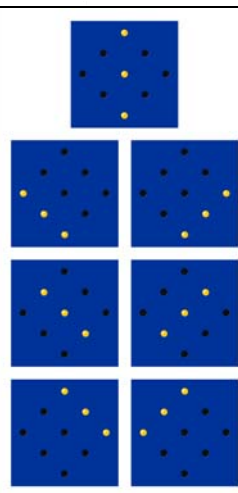
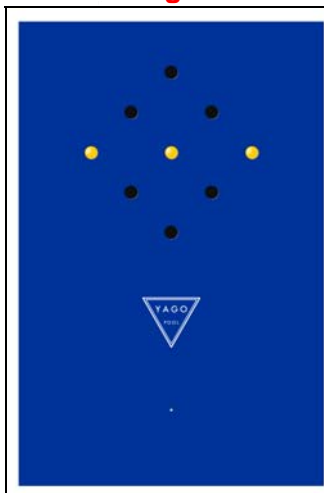
Grundaufstellung



1 Punkt

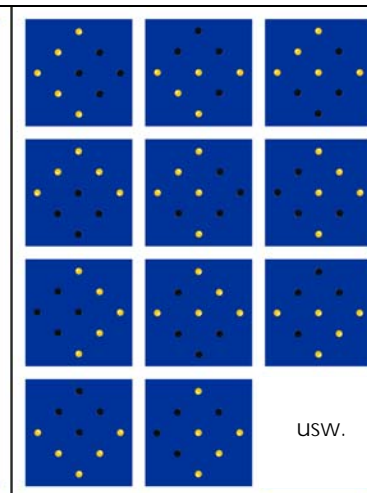
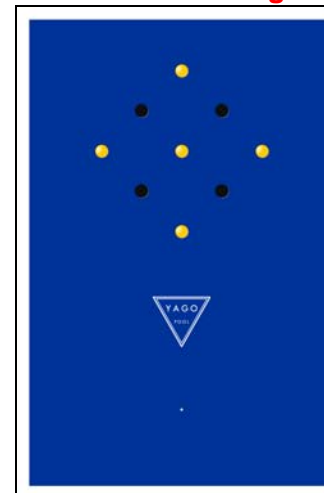
3 Kugeln in einer Reihe

oder 5 beliebige Löcher



3 Punkte

5 Kugeln in zwei Reihen



Grundregeln

Ein Spieler spielt mit fünf gelben und ein Spieler mit fünf roten Kugeln. Die Zuordnung der Farbe geschieht, wenn die erste Kugel in ein Loch gespielt worden ist. Die blaue Kugel ist die Anspielkugel. Man setzt die blaue Kugel durch einen Schlag mit der Fingerspitze (meistens Zeigefinger) in Bewegung. Versenkt ein Spieler eine seiner Kugeln korrekt in ein Loch, darf er weiterspielen. Ansonsten ist der Gegner an der Reihe.

Wenn ein Spieler **drei seiner Kugeln in einer Reihe** versenken kann, erhält er **1 Punkt** und das Spiel ist beendet. Es ist auch möglich, das Spiel zu beenden, indem **alle fünf Kugeln in fünf beliebige Löcher** versenkt werden, ohne dass dadurch eine Linie entsteht. Der Spieler erhält in diesem Fall ebenfalls **1 Punkt**.

Gelingt es einem Spieler, die letzte seiner fünf Kugeln so zu versenken, dass **zwei Reihen** entstehen, erhält er **3 Punkte**.

Spielvariante EASY

Nach dem Eröffnungsschuss wird die **blaue Kugel aus dem Spiel genommen** und die gelben und roten Kugeln werden fortan direkt gespielt.

Spielvariante MEDIUM

Nach dem Eröffnungsschuss wird die **blaue Kugel aus dem Spiel genommen** und die gelben und roten Kugeln werden fortan direkt gespielt. **Die gelben und roten Kugeln dürfen bei der Variante MEDIUM nur indirekt in die Löcher versenkt werden**, d.h. sie müssen vorher mindestens eine Bande oder eine andere beliebige versenkte oder nicht versenkte Kugel berührt haben.

Spielvariante PROFESSIONAL

Im Gegensatz zu den Varianten EASY und MEDIUM **bleibt die blaue Kugel im Spiel**. Mittels der blauen Kugel werden die roten und gelben Kugeln angespielt.

Nach einem Foul (oder mehreren Fouls beim gleichen Spielzug) ist der Gegner immer zweimal an der Reihe.			
FOULS	EASY	MEDIUM	PROFESSIONAL
<ul style="list-style-type: none"> Die blaue Kugel springt beim Eröffnungstoss aus dem Spielfeld, fällt in ein Loch oder trifft keine Kugel <i>Die blaue Kugel wird aus dem Spiel genommen.</i> 	X	X	
<ul style="list-style-type: none"> Eine gegnerische Kugel wird mit dem Finger angespielt 	X	X	
<ul style="list-style-type: none"> Eine rote oder gelbe Kugel springt aus dem Spielfeld <i>Der Gegenspieler platziert die Kugel an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert.</i> 	X	X	X
<ul style="list-style-type: none"> Ein Spieler verschiebt beim Spielen versehentlich eine Kugel (z.B. mit der Hand oder der Kleidung) <i>Die betreffende Kugel wird an den vorherigen Ort zurückgelegt.</i> 	X	X	X
<ul style="list-style-type: none"> Ein Spieler trifft mit der blauen Kugel keine Kugel oder trifft zuerst auf eine Kugel des Gegners <i>Bemerkung: Es spielt keine Rolle, ob die Kugeln noch nicht versenkt oder bereits versenkt sind.</i> 			X
<ul style="list-style-type: none"> Ein Spieler spielt die blaue Kugel in ein Loch oder diese springt aus dem Spielfeld <i>Der Gegenspieler setzt die blaue Kugel auf den Anspielpunkt oder seitlich davon (links oder rechts, auf der gleichen Höhe des Anspielpunktes), so wie es bei der gegebenen Situation für ihn am Idealsten ist. Die blaue Kugel darf immer in alle Richtungen, also auch rückwärts gespielt werden.</i> 			X

VERSENKTE KUGELN BEI FOULS
<ul style="list-style-type: none"> Bei einem Foul fallen eine oder mehrere Kugeln in ein Loch <u>solange die Farben noch nicht zugeordnet sind</u> <i>Die Kugel wird aus dem Loch genommen und vom Gegner an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck platziert. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert. <u>Die Zuordnung der Farben bleibt weiterhin offen.</u></i>
<ul style="list-style-type: none"> Bei einem Foul fällt eine eigene Kugel in ein Loch <i>Die Kugel wird aus dem Loch genommen und vom Gegner an einer beliebigen Stelle im YAGO POOL-Dreieck platziert. Ist die ganze Fläche durch andere Kugeln besetzt, wird die Kugel so nahe wie möglich am YAGO POOL-Dreieck platziert.</i>
<ul style="list-style-type: none"> Bei einem Foul fällt eine Kugel des Gegenspielers in ein Loch <i>Die Kugel des Gegenspielers bleibt im Loch.</i>