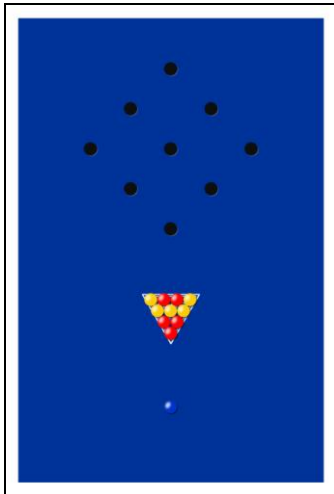


Quick Guide YAGO POOL

Beginpositie

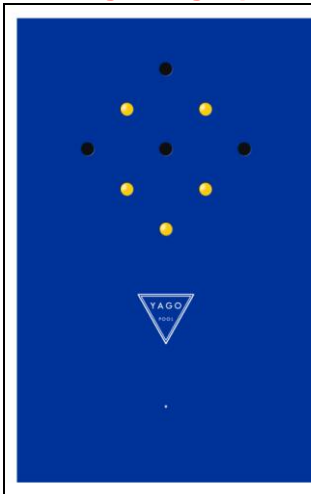
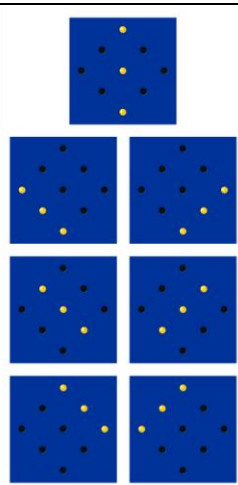
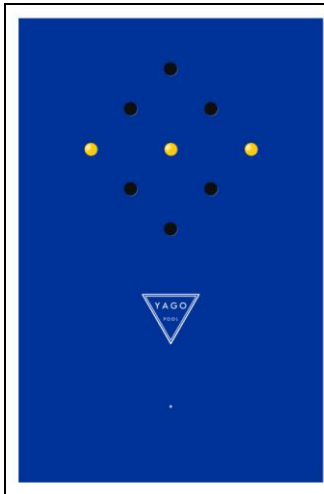


1 punt

3 ballen op een rij

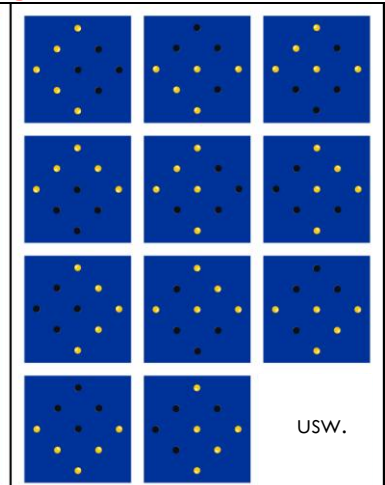
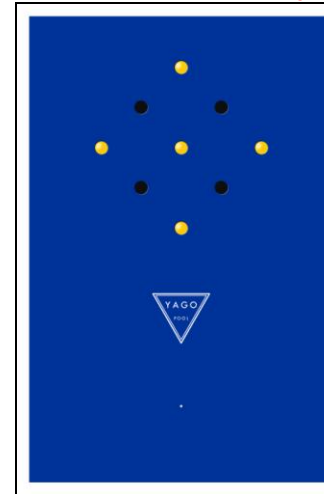
oder

Alle ballen in de gaten gespeeld



3 punten

2 rijen gevormd



Basisregels

Een speler speelt met vijf gele en vijf rode ballen. De toewijzing van kleur doet zich voor wanneer de eerste bal word gespeeld in een gat op de tafel. De blauwe bal is de speelbal. Je beweegt de blauwe de blauwe bal door een slag van de vingertop (meestal de wijsvinger) te bewegen. Als een van de speler zijn ballen in een gat terecht, mag hij blijven spelen. Zo niet, dan is de tegenstander aan de beurt.

Als een speler **drie van zijn ballen in een rij in de gaten krijgt**, krijgt hij **1 punt** en is het spel afgelopen. Het is ook mogelijk om het spel te beëindigen, door **alle vijf ballen te potten in vijf gaten**, zonder dat hij een lijn heeft gevormd. De speler krijgt in dit geval ook **1 punt**.

Als een van de spelers het voor elkaar **krijgt om 2 lijnen te vormen** aan elkaar of door elkaar krijgt hij **3 punten**.

Game variant EASY

Na de Break, word de **blauwe bal uit het spel genomen** en de gele en rode Ballen worden direct aangespeeld.

Game variant MEDIUM

Na de Break, word de **blauwe bal uit het spel genomen**, en de gele en rode ballen worden direct aangespeeld. **De gele en rode ballen mogen** in de variant MEDIUM **slechts indirect worden gepot in de gaten**, zij moeten van te voren minstens een band of een andere willekeurige bal hebben aangeraakt (al dan niet gepot).

Game variant PROFESSIONAL

In tegenstelling tot de varianten EASY en MEDIUM blijft de **blauwe Bal in het spel na de break**. Door **middel van de blauwe worden de rode en gele Ballen aangespeeld**.

Na een fout (of meer fouten) mag de tegenstander in alle gevallen 2 keer spelen.			
FOUTEN	EASY	MEDIUM	PROFESSIONAL
<ul style="list-style-type: none"> • De blauwe bal springt uit de tafel bij de afstoot , valt in een gat, of raakt geen andere bal <i>De blauwe bal word verwijderd uit het spel.</i> 	X	X	
<ul style="list-style-type: none"> • Een bal van een tegenstander wordt gespeeld met een vinger 	X	X	
<ul style="list-style-type: none"> • Een rode of gele bal springt uit de tafel <i>De tegenstander zal de bal ergens in de YAGO POOL driehoek plaatsen. Als het gehele oppervlak bezet is door andere ballen, moet hij de bal zo dicht mogelijk bij de YAGO POOL driehoek plaatsen.</i> 	X	X	X
<ul style="list-style-type: none"> • Een speler beweegt per ongeluk een bal tijdens het spel (bv met uw hand of kleding) <i>De bal in kwestie terugplaatsen naar de vorige locatie.</i> 	X	X	X
<ul style="list-style-type: none"> • Een speler raakt de blauwe bal of geen bal of raakt eerst een bal van de tegenstander <i>Opmerking: Het maakt niet uit of de ballen wel of niet gepot zijn.</i> 			X
<ul style="list-style-type: none"> • Een speler speelt de blauwe bal in een gat, of hij springt uit de tafel <i>De tegenstander mag de blauwe bal naar de afstoot plaats verplaatsen of op de lijn (links of rechts, op gelijke hoogte van de afstootpunt), net wat de speler het beste uit komt. De blauwe Bal mag altijd voor en achteruit gespeeld worden bij YAGO POOL.</i> 			X

GEPOTTEN BALLEN BIJ EEN FOUT
<ul style="list-style-type: none"> • Een fout in een of meer ballen in een gat, <u>zolang de kleuren zijn nog niet toegekend</u> <i>De bal wordt uit het gat genomen en de tegenstander mag dan de bal plaatsen op elk punt in de YAGO POOL driehoek. Als het gehele oppervlak bezet is door andere ballen, word de bal in kwestie zo dicht mogelijk bij de YAGO POOL driehoek geplaatst. <u>De break is daarna nog open en er mag nog een keuze gemaakt worden welke kleur men wil spelen.</u></i>
<ul style="list-style-type: none"> • Per ongeluk Bal gepot bij een fout <i>De bal wordt uit het gat genomen en de tegenstander mag dan de bal plaatsen op elk punt in de YAGO POOL driehoek. Als het gehele oppervlak bezet is door andere ballen, word de bal in kwestie zo dicht mogelijk bij de YAGO POOL driehoek geplaatst.</i>
<ul style="list-style-type: none"> • Bij een fout valt de bal van de tegenstander in een gat <i>De bal blijft in het gat en er gebeurt verder niets.</i>