

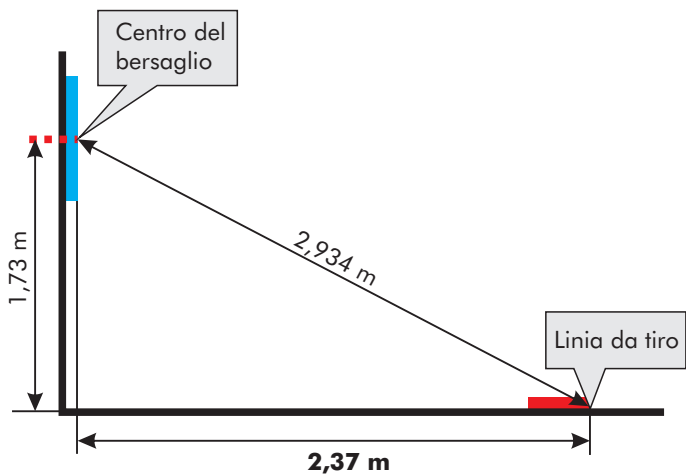
Contenuto

Bersaglio giocabile da entrambe le parti
10 frecce da bersaglio (5 rosse e 5 gialle)
2 terminali da ricambio
2 alette da ricambio



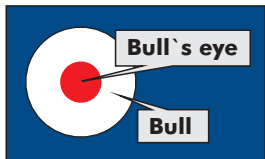
Collocamento del bersaglio

Il bersaglio viene fissato ad una parete. L'altezza fino al punto di meta del bersaglio e di 1,73 m sopra del suolo. La distanza della linea da tiro fino al bersaglio ammonta in orizzontale a 2,37 m. La misura diagonale (distanza dal bull centrale fino alla linea da tiro) ammonta a 2,934 m.



Regole da gioco

Ogni giocatore gioca con 5 frecce (rosse o gialle).



Un giocatore inizia il gioco e lancia le sue 5 frecce sul bersaglio. Tutte le frecce, le quali hanno colpito uno dei nove bersagli rosso/bianco (area bianca = bull / area rossa = bull's eye), rimangono sul bersaglio. Le altre frecce vengono tolte dal bersaglio. Dopo di che è il turno dell'avversario.

Un bersaglio rosso/bianco non può essere occupato doppio. Centra un avversario lo stesso bersaglio rosso/bianco già occupato, deve levare la freccia.

I giocatori giocano in seguito in ordine alternativo con le loro frecce rimanenti.

Non appena previene una delle seguenti situazioni, finisce la partita e il vincitore riceve i punti seguenti:

1 fila bianca*	1 punto	p.e. immag. ①
5 qualsiasi bianche*	1 punto	p.e. immag. ②
5 qualsiasi rosse	2 punti	p.e. immag. ③
1 fila rossa	3 punti	p.e. immag. ④
Fila doppia bianca*	3 punti	p.e. immag. ⑤
Fila doppia (1 fila bianca* / 1 fila rossa)	4 punti	p.e. immag. ⑥
Fila doppia rossa	6 punti	p.e. immag. ⑦

* bianco o bianco/rosso mescolato

Una fila può essere realizzata diagonale, orizzontale o verticale. Viene giocato in squadra, allora giocano i compagni di gioco in modo alternativo.