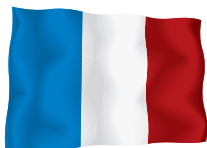


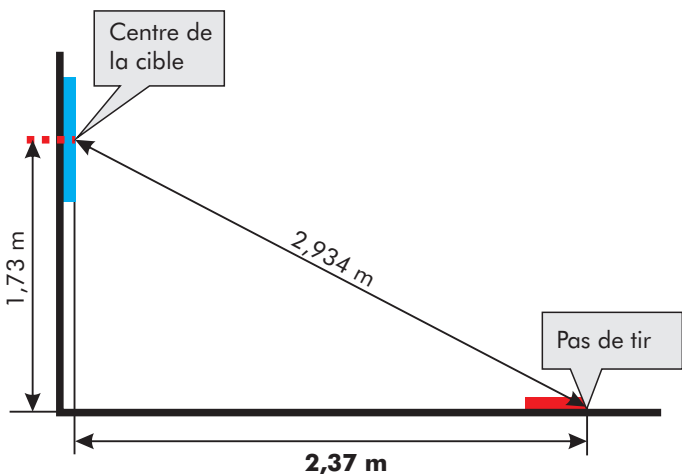
Contenu

- 1 cible recto verso
- 10 fléchettes (5 rouges et 5 jaunes)
- 2 tiges de remplacement
- 2 empannage de remplacement



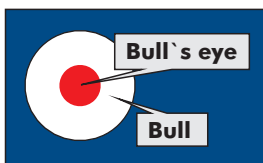
Emplacement de la cible

Suspendre la cible à ce que le centre se trouve à 1.73 m au-dessus du sol. Une ligne au sol à 2.37 m du mur de suspension définit la distance de lancer. La distance du pas de tir au centre de la cible est de 2.934m.



Règles du jeu

Chaque joueur reçoit 5 fléchettes (rouges ou jaunes).



Le joueur qui commence lance ses 5 fléchettes une par une sur la cible. Les fléchettes, plantées dans une des neuf zones "cibles" rouge et blanche (rouge = Bull, blanc = Bull's eye) restent sur la cible tandis que les autres sont reprises par le joueur. Puis, le deuxième joueur procède de la même manière.

La zone cible ne peut être occupé que d'une fléchette. La deuxième fléchette dans une de ces zones doit être retirée par le joueur.

Les joueurs continuent de jouer avec les fléchettes restantes en alternant jusqu'à ce que la partie se termine.

La partie est terminée et les points sont attribués lorsque une des situations suivantes se présente:

- | | | |
|------------------------------------|---------------|------------------|
| 1 rangée blanche* | 1 Pt. | p.ex. illustr. ① |
| 5 quelconque blanc* | 1 Pts. | p.ex. illustr. ② |
| 5 quelconque rouge | 2 Pts. | p.ex. illustr. ③ |
| 1 rangée rouge | 3 Pts. | p.ex. illustr. ④ |
| Double rangée blanche* | 3 Pts. | p.ex. illustr. ⑤ |
| Double rangée 1 blanche* / 1 rouge | 4 Pts. | p.ex. illustr. ⑥ |
| Double rangée rouge | 6 Pts. | p.ex. illustr. ⑦ |

* Blanc ou blanc/rouge entremêlé

Une rangée peut être jouée horizontal, diagonal ou vertical. Si on joue en équipe, les partenaires jouent alternativement.